بسم الله الرحمن الرحیم جمعه ۱۴۰۰/۸/۱۶

☆ Macroscopic Coordinates (quantities)

مختصات‌های ماکروسکوپیک.

- تعداد آنها کم است
- مستقیماً با حواس ما قابل درک است
- فرض خاصی در خصوص نوع ماده نداریم

$\vec{T}, P, V, \underline{\underline{E}}, \underline{\underline{B}}$

توجه: این مختصات اثر متوسط میکروسکوپیک مواد و متوسط گیری هم هستند (مختصات‌های ماکروسکوپیک)

☆ Microscopic Coordinates (quantities)

مختصات‌های میکروسکوپیک.

- فرض‌های آن نوع ماده را داریم
- مستقیماً قابل اندازه‌گیری نیستند.
- تعداد آنها زیاد است.

احتمال پیدا شدن یک مولکول در $(\vec{q}, \vec{p})$

☆ Kinetic theory

نظریه جنبشی

$p(\vec{q})d\vec{q}$ = احتمال پیدا شدن یک ذره از سیستم که دارای سرعتی بین $\vec{q}$ و $\vec{q}+d\vec{q}$ باشد

Boltzmann Equation

Semi-classical

$$\frac{d\underline{\underline{P}}}{dt} = C[\underline{\underline{P}}]$$

Transport

Diffusion

Brownian Motion

far from Equilibrium

☆ Statistical Mechanics (چیستی و چرایی)

مکانیک آماری می‌خواهد به توصیف ماکروسکوپیک سیستم‌های بس-ذره‌ای بپردازد.
Many-Body

حال هدف ترمودینامیک هم هست

نقطه شروع در مکانیک آماری متغیرهای میکروسکوپیک هستند نه ماکروسکوپیک

وجه تمایز اصلی ترمودینامیک

انتظار داریم نتایج ما، وقتی از روش مکانیک آماری در حد ترمودینامیک $N \to \infty$ $V \to \infty$

رفتار مشاهده شده توسط ترمودینامیک باشد

رفتار یک ذره درون سیستم مهم است. بلکه چگونگی آن اعمال میانگین ذره (هزینه)

در $(\vec{q}, \vec{p})$ حضور دارد $= \rho(\vec{q}, \vec{p})\, d^{3N}q\, d^{3N}p$ احتمال

احتمال اینکه سیستم در

$$\begin{cases} \vec{q}_{3N}, \vec{q}_{3N} + d\vec{q}_{3N} \\ \vec{p}_{3N}, \vec{p}_{3N} + d\vec{p}_{3N} \end{cases}$$ محصور است

مهم است که یک ذره خاص الان کجاست. (ذرات تمیزپذیر هستند)

- تمیزپذیر هستند ← مکانیک آماری کلاسیک
- تمیزناپذیر ← کوانتومی

احتمال اینکه سیستم در یکی از حالت‌های کوانتومی قرار دارد را بررسی می‌کند.

راه‌ای انرژی‌های خاص → احتمال کدام انرژی‌ها

↓

ادبیات مربوط در مکانیک آماری

Energy + probability + occupation Number

عدد اشغال — در هر تراز انرژی به طور متوسط چند ذره وجود دارد

☆ classical and Quantum Regimes

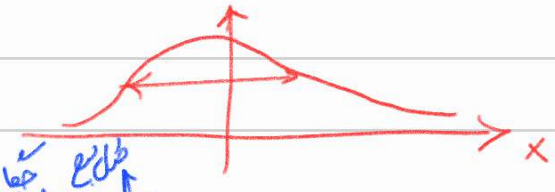
- $n = \frac{N}{V}$ Number Density of particle
  چگالی تعداد ذرات تشکیل سیستم در حجم

- $\lambda_d \equiv \left(\frac{h^2}{2\pi m K_B T}\right)^{1/2}$ thermal wavelength / de Broglie wavelength
  طول موج گرمایی ذره تشکیل دهنده سیستم

ψ → تابع موج

اگر بخواهیم برای ذرات

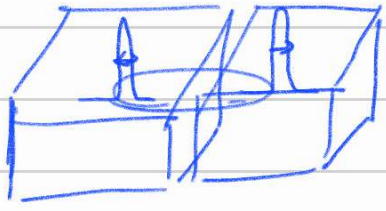
احتمال $|\psi|^2 \equiv$ پیدا شدن ذره در نقطه



طول موج

چگالی ذره

$n\lambda_d^3 \ll 1$ → رژیم کلاسیکی. همیشه تابع موج ذرات خارج جسم پوشش آن.



$n\lambda_d^3 > 1$ → رژیم کوانتومی.

☆ Relativistic and Non-Relativistic Regimes

انرژی کل یک ذره $E^2 = m_0^2 c^4 + p^2 c^2$ → انرژی جنبشی

$v/c \ll 1$ → ✓

$m_0 = 0$ → فوتون → همیشه نسبیتی

الکترون

$pc \gg m_0 c^2$

$E \sim pc$ → ✓

(14.11) Greiner Book

$pc > m_0 c^2$ → نسبیتی

$pc < m_0 c^2$ → غیرنسبیتی

انرژی جنبشی $E_{Kin} = \frac{p^2}{2m_0}$ زیاد باشد

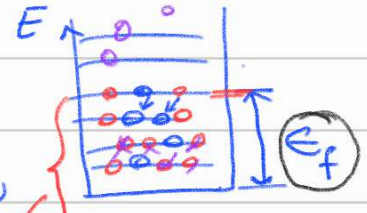
$pc \gg m_0 c^2$ → فرانسبیتی Ultra-Relativistic

☆ Degenerate and Non-Degenerate

تبهگن — غیرتبهگن

ϵ_f : $n, P, T, V, \ldots$ → آخرین تراز انرژی که ذرات سیستم در دمای صفر مطلق اشغال می‌کنند

$\epsilon_f = K_B T_f$ → T_f دمای فرمی



سیستم تبهگن

if $T \ll T_f$ → Degenerate

$K_B T \ll K_B T_f$

$\epsilon \ll \epsilon_f$

if $T > T_f$ → $\epsilon > \epsilon_f$ غیرتبهگن

انرژی فرمی $p_f = \left(\frac{3n}{8\pi}\right)^{1/3} h$

انرژی فرمی $\epsilon_f = p_f c$ ← نسبیتی ← کوانتومی و تبهگن ← Relativistic Quantum Regime

$T \ll T_f$ ← سرد

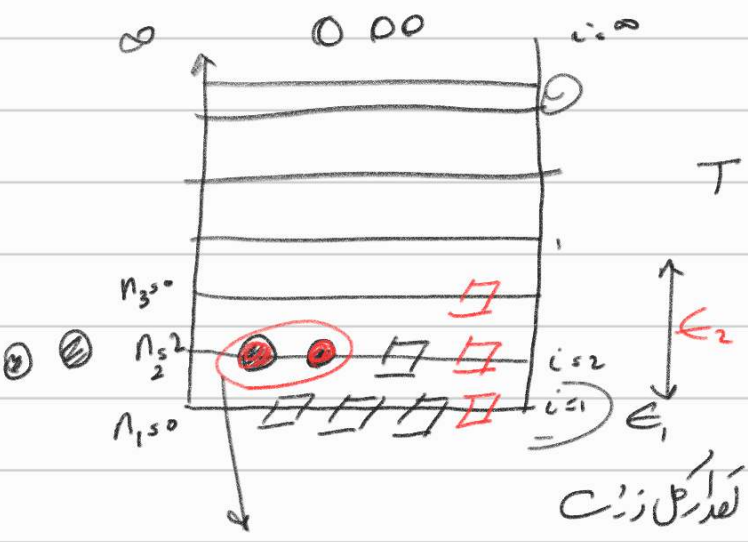
ستاره‌های نوترونی ← کوتوله سفید

$T \sim 6000\,K$

$T_f \sim 10^{10}\,K$

$\epsilon_f = p_f^2/2m$ ← غیرنسبیتی ← تبهگن ← Non-Relativistic Quantum Regime

$T \ll T_f$



عدد اشغال

درجه‌ی تحدید

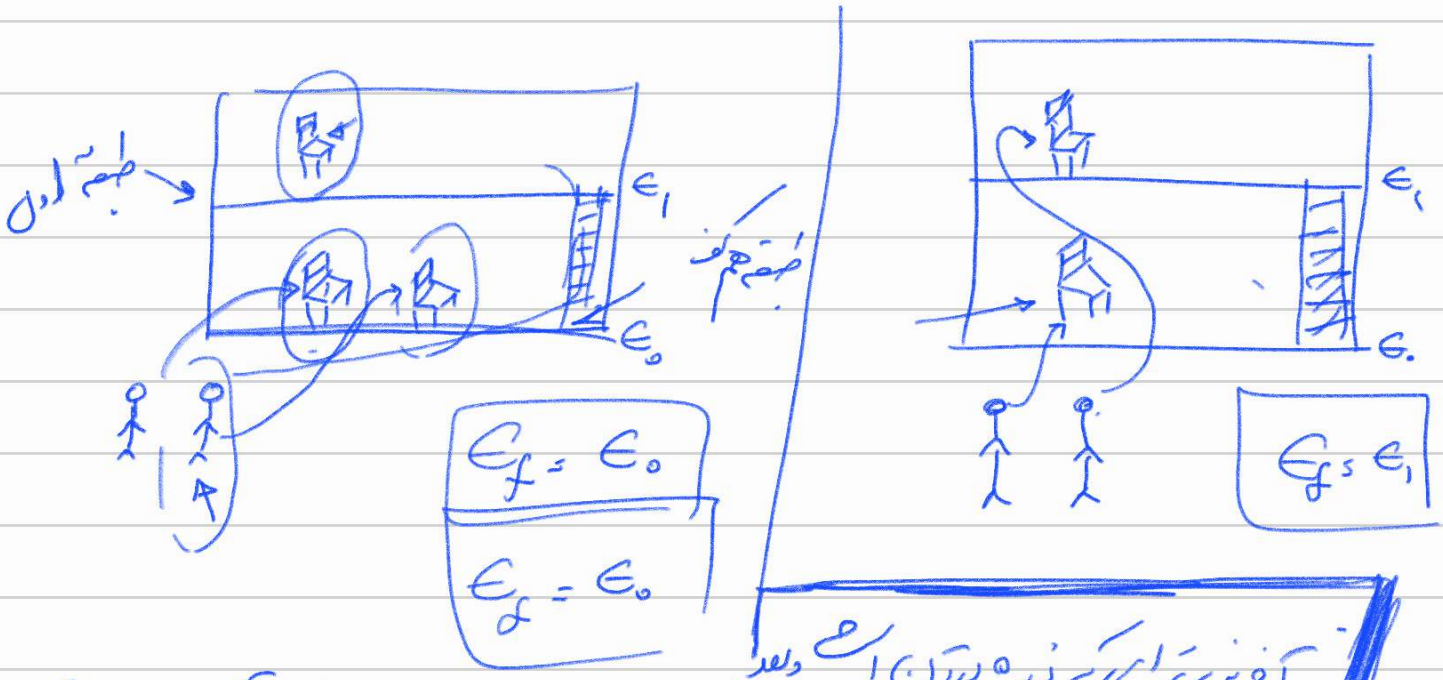
$E_{total} = \sum_{i=1}^{\infty} n_i \epsilon_i \not\to \infty$ ↘ ∞

تعداد ذرات در تراز نام

عدد

تعداد کل ذرات C $N = \sum_{i=1}^{\infty} n_i$

$E_{tot} = 0\times\epsilon_1 + 2\times\epsilon_2 + 0\times\epsilon_3 + 0\times\epsilon_4 \cdots \quad 0\times\epsilon_0 = 2\times\epsilon_2$



آخرین ترازی که ذره در آن است و بعد از آن رطوبت ϵ_f است

کمترین مقدار ϵ_f است در دمای بالاتر، ϵ_f است چون انرژی حالت‌های هم‌تبهگن بیشتر می‌کند.

زره در کز زهای بالا کربرد.

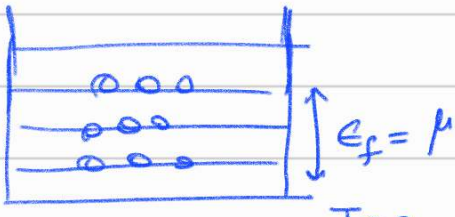
$T=0$

$\epsilon_f = \mu$

پتانسیل شیمیایی $\mu \equiv$ میل به ذره خواهی

$N=9$

هرکزم 3 صفحه داریم.



$T=0$

$T>0$

$\epsilon_f > \mu$

حداقل تغییر انرژی سیستم با زیاد شدن یک ذره به آن

$$\langle v^2 \rangle \sim T$$

$$\frac{1}{2} m v^2 = \frac{3}{2} N K T \quad (1)$$

گاز ایده‌آل، کلاسیک، غیر کوانتومی

تقریب فیزیک (2)

$T \ll T_f$ → Cold

$T \sim 6000\,K$

سیستم فیزیکی

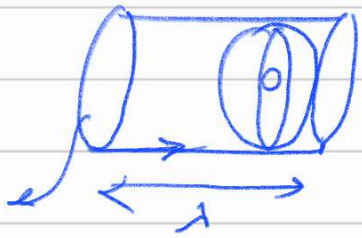
$\epsilon_f = p_f c$

$T \ll T_f$ سرد

کنار هم قرار دادن سیستم فرمیونی معمولی کنیم.

☆ Collisional and Non-Collisional System

سیستم برخوردی و غیر برخوردی



کوچکترین حجمی که قطعاً یک ذره را در خود می‌شود

احتمال تعداد

σ (سطح مقطع)

$\sigma n = 1 \quad \rightarrow \quad \lambda = \frac{1}{\sigma n}$

Cross-Section

طول پویش آزاد → mean free path

طولی که طی آن حداقل یک برخورد خواهیم داشت

typical

$\lambda \equiv$ به طول نوعی

$\lambda \gg L$ (System Size)

هر دو ذره موجود در سیستم هیچ‌گاه برخورد نمی‌کنند

سیستم بدون برخورد

Non-Collisional

یعنی: به طور متوسط ذرات با دیواره‌های ظرف برخورد می‌کنند، اما قبل از برخورد بین دو ذره هیچ‌گاه برخورد رخ نمی‌دهد

$\lambda < L$ → Collisional.

System Size

سرعت حرکت ذره

سرعت متوسط

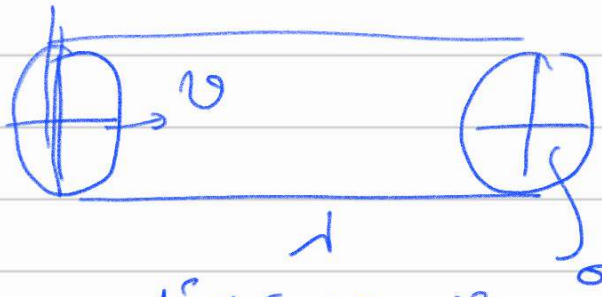
$\lambda = v\tau \quad , \quad \tau = \frac{\lambda}{v}$

مدت زمانی که ذره طول λ را طی می‌کند

فاصله زمانی بین دو برخورد متوالی τ (متوسط) $= \frac{1}{\sigma n v}$ —

سرعت بعد از گذشت τ ثانیه

یک برخورد داریم.



زمان تخمینی که از آن شروع شد

$\tau > T_0$ → برخورد انجام نشده

سیستم فیزیکی برخورد ندارد

$\tau < T_0$ سیستم برخورد دارد.

آهنگ برخورد Rate of Collision

$\Gamma' = \frac{1}{\tau}$ Γ

$\Gamma' < \Gamma_0$ فیزیکی برخورد.

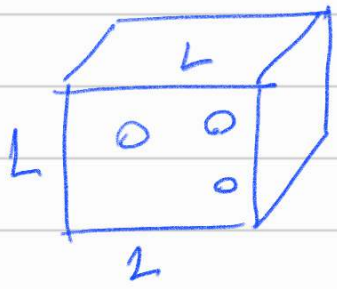
$\Gamma' > \Gamma_0$ آهنگ برخورد زیاد شده

آهنگ برخورد نوعی در سیستم

برخوردی

گاز ایده‌آل

$\lambda \gg L$



σ

$\lambda \sim \frac{1}{\sigma n}$

چگالی را کم کنید

$n \to 0$

$\sigma \to 0$

$PV = NKT$

$\mathcal{H} = \sum_i \frac{p_i^2}{2m} + \sum_{i,j} V(r_{ij})$

پتانسیل

☆ Intractive and Non-Intractive

کنشی — غیرکنشی

$\mathcal{H} = \mathcal{H}_0 + \mathcal{H}_{In}$

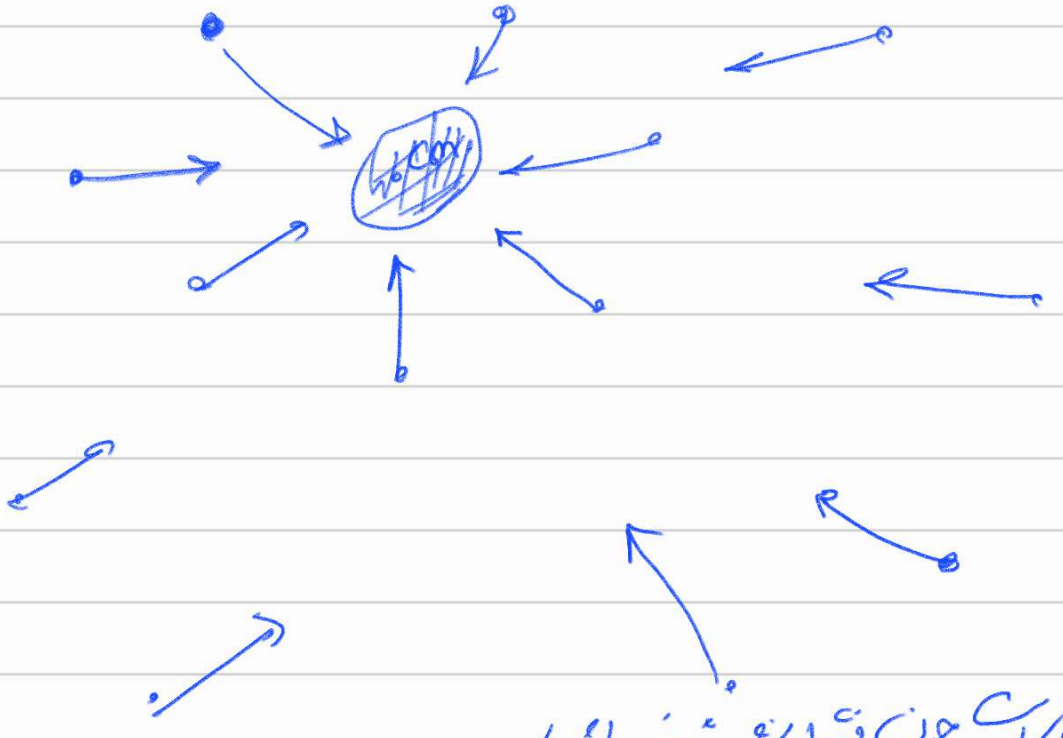
$\mathcal{H}_0$: غیرآزاد — $\mathcal{H}_{In}$: کنشی

$\sum_{i=1}^{N} \frac{\vec{p}^2}{2m}$ ← Free Particle (Kinetic Part)

$\mathcal{H}_0 \gg \mathcal{H}_{In}$ → غیرکنشی

$\mathcal{H}_0 \lesssim \mathcal{H}_{In}$ → کنشی

مثال: ذرات سیستم N-ذره‌ای که اندرکنش متقابل دارند



$$H = H_0 + \tilde{H}_{in}$$

↓ Kinetic Part ↓ Intraction

$$H_0 = \sum_{i=1}^{3N} \frac{p_i^2}{2m}$$

$$\vec{P}_i = (\underbrace{P_{ix}, P_{iy}, P_{iz}}_{3})$$

سیستم در رژیم برهمکنشی است چون فقط بخش شامل اثر دارد

بخش جنبشی نیست

با گذشت زمان ذرات از فاصله دور به یکدیگر نزدیک می‌شوند و اصطلاحاً می‌رسند

H_0 نقش غالب دارد

سرعت ذرات شروع به زیاد شدن می‌کند.

$H_0 \uparrow$

H_{in}

رژیم برهمکنشی ← رژیم بدون برهمکنش

رژیم بدون برخورد یک

سیستم اصطلاحاً ویریال

Virialized System

اجسام از یک حدی بیشتر نمی‌شوند

در طبیعت سیستم معمولی را بینیم که سیاهچاله نیز نباشد