



۱- با فرض این که متغیرهای f و g و h به ترتیب در $\$s0$ و $\$s1$ و $\$s2$ قرار دارند، و آدرس پایهی آرایه‌های A و B در $\$t0$ و $\$t1$ ، برای کدهای زیر

آ) $f = -g + h + B[1]$

ب) $f = A[B[3]]$

معادل اسمبلی MIPS با کمترین تعداد دستور را به دست آورید. (همه متغیرها و پردازنده را ۳۲ بیتی فرض کنید)

۲- در زیر محتویات حافظه یک کامپیوتر که دارای پردازنده ۳۲ بیتی MIPS می‌باشد را مشاهده می‌کنید. پس از اجرای برنامه زیر، محتویات حافظه و رجیسترهای $\$t0$ تا $\$t7$ را در مبنای ۱۶ نمایش دهید.

```
.text
main:
lw $t0,0($0)
sb $t0,3($0)
sh $t0,3($0)
lh $t1,0($0)
lhu $t2,0($0)
lb $t3,0($0)
lbu $t4,0($0)
```

۷	0x8C
۶	0xCC
۵	0x4B
۴	0x00
۳	0x12
۲	0x56
۱	0x99
۰	0xFF

آ) فرض کنید پردازنده در حالت Big-Endian است.

ب) فرض کنید پردازنده در حالت Little-Endian است.

۳- یک برنامه‌نویس تازه کار در حال نوشتن یک اسمبلر برای زبان اسمبلی MIPS است. همانطور که می‌دانید، پردازنده‌های MIPS دارای دستور برای منفی کردن عدد نیستند! اما این برنامه‌نویس می‌خواهد شبه دستور زیر را به اسمبلر خود اضافه کند:

```
neg $r1,$r2
```

این شبه دستور $\$r2$ را منفی کرده و در $\$r1$ قرار می‌دهد ($r1$ و $r2$ نشان‌دهنده دو رجیستر هستند)

این برنامه‌نویس چه راه‌حلی پیش رو دارد؟ ۳ مورد

۴- با توجه به قالب دستورات MIPS در قطعه کد زیر، بین دو دستوری که با برجسب‌های $back$ و $here$ مشخص شده‌اند، حداکثر چند دستور می‌تواند قرار بگیرد؟

```
back:      add    $s0, $s3, $s4
           K instructions
here:     beq    $s0, $s2, back
```

۵- تکه‌ای از برنامه به صورت زیر است:

آدرس	دستورالعمل
0xFA003000	add \$t1, \$t2, \$t3
0xFA003004	li \$a0, 1
0xFA003008	jal 0x1000
0xFA00300C	slt \$t1, \$v0, \$zero



(آ) آدرس دستوری که بعد از دستور jal اجرا می‌شود را بدست آورید.
 (ب) محتویات رجیستر \$ra را پس از اجرای دستور jal بدست آورید.

۶- کد زیر به زبان C را در نظر بگیرید:

```
void main()
{
    int List[]={-7,8,9,96,3,0,7,-2};
    int n=8;
    int max=List[0];

    while ( --n != 0)
        max=Maximum(max,List[n]);
}
int Maximum ( int num1 , int num2)
{
    if ( num1 > num2)
        return num1;
    else
        return num2;
}
```

n همان تعداد اعضای درون List است. فرض کنید پردازنده ۳۲ بیتی است و تمامی متغیرها در برنامه بالا ۳۲ بیتی هستند. همچنین آدرس شروع سگمنت کد را 0xFF000000 و آدرس شروع سگمنت داده را 0x00000000 در نظر بگیرید. (آ) این کد را به زبان اسمبلی MIPS تبدیل کنید. از برچسب‌ها برای آدرس‌دهی استفاده کنید. (استفاده از شبه دستور مجاز است)

(ب) کدی که اسمبلر از کد قسمت (آ) تولید می‌کند را بنویسید. (شبه‌دستور و برچسب مجاز نیست)

(ج) پس از تشخیص نوع دستورهای قسمت قبل (R/I/J Type) کد معادل هر دستور را به تفکیک هر فیلد بنویسید. اعداد هر فیلد را در مبنای ۱۶ بنویسید.

(د) با استفاده از قسمت (ج) کد زبان ماشین دستورهای قسمت (ب) را در مبنای ۱۶ بنویسید.

۷- در زیر کد ماشین یک برنامه آمده است. با فرض اینکه سگمنت کد از آدرس 0x00003000 شروع شود، کد ماشین زیر را به کد اسمبلی MIPS تبدیل کنید:

```
0x0C000C02
0x08000C0A
0x20020000
0x20090005
0x2129FFFF
0x00095080
0x8D4B0000
0x004B1020
0x1522FFFB
0x3E000008
```



۸- به زبان اسمبلی MIPS برنامه‌ای بنویسید که مجموع n جمله اول سری فیبوناچی را حساب کند. فرض کنید n در $\$s0$ قرار گرفته باشد. این برنامه باید با تابع بازگشتی نوشته شود. (پیشنهاد می‌شود ابتدا کد C را بنویسید و پس از اطمینان از درستی عملکرد کد، آنرا به زبان اسمبلی تبدیل کنید)

$$fibo(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ fibo(n-1) + fibo(n-2) & n \neq 1 \end{cases}$$

سربلند و پیروز باشید

گروه حل تمرین